



ATELIER BD/MANGA ENFANTS 1er trimestre 2015/2016



SEMAINE	ACTIVITE	OBJECTIFS
du 14/09 au 18/09	Un peu d'histoire	- l'histoire de la BD et du manga - évolution graphique des BD - dessiner son super Héros
du 21/09 au 25/09	Apparence de mon personnage	- choix de l'apparence du personnage: humain/ animal/ alien, ...
du 28/09 au 02/10	La tête de mon personnage	- essayer de définir la forme qu'aura la tête de notre personnage (ronde/ carré/ rectangulaire/ losange,...) , de ses cheveux, oreilles,...
du 05/10 au 09/10	Les détails de la tête de mon personnage	- réfléchir et ajouter les détails tels que les yeux, le nez, la bouche, sourcils,...
du 12/10 au 16/10	La taille de mon personnage	- définir la taille que mon personnage aura: grand/ petit/ gros/ tout fin, ...
du 02/11 au 06/11	les mains et pieds de mon personnage	- définir la forme et la taille des mains et pieds
du 09/11 au 13/11	Ajustement des différents éléments de mon personnage	- intégrer les différents éléments du corps de mon personnage et ajuster le tout pour uniformiser
du 16/11 au 20/11	Le style vestimentaire de mon personnage	- définir un style vestimentaire: vintage, skatteur, businessman, super-héros, ...
du 23/11 au 27/11	Les accessoires de mon personnage	- définir si mon personnage à des accessoires et les intégrer
du 30/11 au 04/12	La mise en couleur de mon personnage	- définir la couleur de peau de mon personnage ainsi que ses cheveux, yeux, vêtements, accessoires, ...
du 07/12 au 11/12	Les poses de mon personnage	- commencer à réfléchir aux différentes poses que mon personnage aura
programme 1er trimestre 2015/2016		